

Premium SMS Service

Rechnen Sie Ihre Dienste und Services einfach und unkompliziert via SMS ab

Wie? Ganz einfach und schnell!

Man ist schon lange auf der Suche nach einer Micro-Payment-Lösung, bei der man einfach, schnell und vor allem unabhängig vom Provider kleine Beträge verrechnen kann.

Die Lösung heißt Premium SMS

Jedes Unternehmen ist mit Premium SMS in der Lage, Kleinstbeträge via Premium SMS abzurechnen. Das Unternehmen selbst, erhält eine attraktive Ausschüttung der vereinnahmten SMS-Gebühr. Damit sind Sie in der Lage attraktive Services kostenpflichtig anzubieten.

Wie funktioniert dieser Service eigentlich?

Prinzip Premium SMS



3 Schritte für den Kunden

1. Der Kunde schickt eine SMS an eine Servicenummer
2. Der Content-Provider liefert den angefragten Service/ Dienst
3. Der Netzbetreiber verrechnet den Servicepreis direkt mit der Mobilfunkabrechnung

Den Premium SMS Service können wir zur Zeit in einem Spektrum von 0,29 bis 3,00 Euro anbieten. Das besondere dabei ist, dass Sie sich weder um die Rechnungsstellung noch um das Inkasso kümmern müssen, diese wird durch die Mobilfunkrechnung des jeweiligen Netzbetreibers erledigt.

Ihre Dienste und Services können durch eine attraktive 5-stellige Premium SMS Nummer beworben werden.

Für weitere Fragen stehen wir Ihnen gerne zur Verfügung und unterbreiten Ihnen gerne ein individuelles Angebot.



mobility united llc.
c/o CheckCom
Am Kaltenborn 43

61462 Königstein/Ts.

phone 06174 - 20 32 92-0
fax 06174 - 20 32 930

mail info@mobilityunited.com
web www.mobilityunited.de



Anwendungsbeispiele

- ✓ Gewinnspiele
- ✓ Quiz
- ✓ Votings
- ✓ Spiele
- ✓ Klingeltöne
- ✓ Logos
- ✓ Chats
- ✓ Infoservices
- ✓ Downloads von Musik, Videos, Software, Spiele Bilder usw.
- ✓ Automatenkauf
- ✓ Adult-Entertainment
- ✓ Wettsystem

Vorteile und Nutzen

- ✓ einfaches Abrechnungssystem
- ✓ keine Rechnungsstellung
- ✓ kein Inkasso notwendig
- ✓ attraktive Auszahlung (Reverse Billing)
- ✓ Innovationsvorteil (first mover-effect)
- ✓ kein interner technischer Aufwand